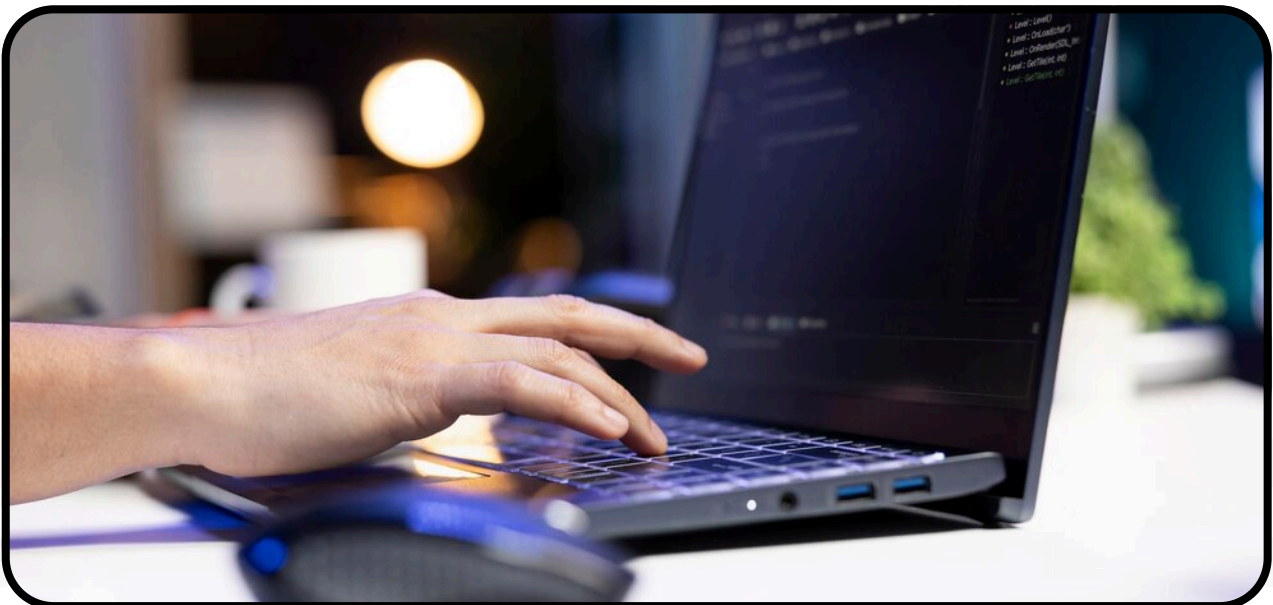


CONHEÇA O NOSSO PROGRAMA

CURSO PROGRAMAÇÃO WEB FRONT END

CAMPINHO DIGITAL
NAS GERAIS ▲



FAÇA PARTE DA NOSSA COMUNIDADE

NOSSA FORMAÇÃO É COMPLETA E ABORDA DESDE OS CONCEITOS BÁSICOS COMO LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO, HTML, CSS E JAVASCRIPT, E TAMBÉM, MÓDULOS MAIS AVANÇADOS COMO O FRAMEWORK REACT, GIT, GITHUB. SOMADO AOS ESTUDOS TÉCNICOS EXPLORAMOS HABILIDADES INTERPESSOAIS E INGLÊS PARA POTENCIALIZAR A SUA FORMAÇÃO COMO PROFISSIONAL E INDIVÍDUO DIGITAL.

POR QUE FAZER ESTE CURSO?

- MERCADO COM ALTA DEMANDA
- MAIS OPORTUNIDADES DE TRABALHO
- APRENDA A FERRAMENTA DE GERENCIAMENTO GIT
- COLABORE E COMPARTILHE UTILIZANDO O GITHUB
- APRENDA LINGUAGENS COMO HTML, JAVA E MUITAS OUTRAS
- ESTILIZE SUAS PÁGINAS WEB PARA TORNÁ-LAS ATRAENTES
- CONSTRUA INTERFACES DE USUÁRIO UTILIZANDO REACT
- APRENDA EM UM AMBIENTE VIRTUAL DE APRENDIZADO
- APRENDA COM PROJETOS PRÁTICOS
- MELHORES ÍNDICES DE EMPREGABILIDADE DO SETOR

INFORMAÇÕES SOBRE O CURSO

- ✓ **CARGA HORÁRIA:** 180H
- ✓ **DURAÇÃO:** 3 MESES
- ✓ **DIAS:** SEGUNDA, QUARTA E QUINTA
- ✓ **HORÁRIO:** DAS 19H ÀS 21H
- ✓ **MODALIDADE:** 100% ONLINE E AO VIVO
- ✓ **FAIXA ETÁRIA:** 16+
- ✓ **ESCOLARIDADE:** ENSINO MÉDIO
- ✓ **TER ACESSO A INTERNET**
- ✓ **DISPONIBILIDADE DE HORÁRIO**

O QUE VAMOS ESTUDAR:

SEMANA 1

- O QUE É INTERNET
- INTRODUÇÃO CONCEITO DE INTERNET
- EVOLUÇÃO HISTÓRICA DA INTERNET
- IMPORTÂNCIA E IMPACTO DA INTERNET NA SOCIEDADE ATUAL
- ESTRUTURA E FUNCIONAMENTO BÁSICO DA INTERNET
- PROTOCOLOS DE COMUNICAÇÃO ENDEREÇAMENTO IP
- NAVEGADORES E SERVIDORES WEB

SEMANA 2

- INTRODUÇÃO À LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO
- CONCEITOS BÁSICOS DE PROGRAMAÇÃO
- ALGORITMOS E FLUXOGRAMAS
- LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO
- ENTRADA E PROCESSAMENTO DE DADOS.

SEMANA 3

- CARACTERÍSTICAS DA LINGUAGEM
- AMBIENTES DE EXECUÇÃO DO JAVASCRIPT
- APLICAÇÃO DOS CONHECIMENTOS DE LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO NO AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO JS
- USO DE CONCEITOS DE VARIÁVEIS APLICADOS AOS CONHECIMENTOS DE ALGORITMO
- INTRODUÇÃO A VERSIONAMENTO COM GIT E GITHUB.

O QUE VAMOS ESTUDAR:

SEMANA 4

- CARACTERÍSTICAS E AMBIENTAÇÃO COM GIT E O USO DO TERMINAL
- AMBIENTES DE EXECUÇÃO DO JAVASCRIPT (VS CODE)
- VARIÁVEIS E TIPOS DE DADOS DECLARAÇÃO
- ATRIBUIÇÃO DE VARIÁVEIS
- TIPOS DE DADOS PRIMITIVOS (NÚMEROS, STRINGS, BOOLEANOS).

SEMANA 5

- TRABALHAR O PROCESSO DE RECEBER INFORMAÇÕES (ENTRADA) E EXIBIR OU PROCESSAR INFORMAÇÕES (SAÍDA) POR MEIO DE UM PROGRAMA JAVASCRIPT
- ENTRADA DE DADOS COM USO DO MÉTODO PROMPT() USADO PARA RECEBER ENTRADA DO USUÁRIO POR MEIO DE UMA CAIXA DE DIÁLOGO E SAÍDA DE DADOS COM O MÉTODO ALERT().

SEMANA 6

- TIPOS DE DADOS COMPLEXOS (OBJETOS, ARRAYS)
- HTML: ESTRUTURA BÁSICA DE UM DOCUMENTO HTML
- USO DE TAGS E ELEMENTOS HTML: CRIAÇÃO DE PARÁGRAFOS, TÍTULOS, SECTION, FORM, ETC.

SEMANA 7

- ESTRUTURAS DE DECISÃO (IF/ELSE, SWITCH)
- DOM, HTML SINTÁTICO, FUNÇÕES

O QUE VAMOS ESTUDAR:

SEMANA 8

- CSS: SELETORES CSS E COMO APLICÁ-LOS A ELEMENTOS HTML
- PROPRIEDADES CSS FUNDAMENTAIS: COR, FONTE, TAMANHO, MARGEM, USO DE CLASSES E IDS PARA ESTILIZAÇÃO ESPECÍFICA GERENCIADORES(NPM) E LINTERS

SEMANA 9

- O QUE É O REACT E SUA IMPORTÂNCIA NO DESENVOLVIMENTO WEB
- INSTALAÇÃO E CONFIGURAÇÃO DO AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO
- CONCEITOS BÁSICOS DO REACT: COMPONENTES, PROPS, ESTADO, RENDERIZAÇÃO, JSX
- CRIAÇÃO DE UM PROJETO REACT USANDO CREATE REACT APP

SEMANA 10

- CRIAÇÃO DE COMPONENTES FUNCIONAIS E DE CLASSE
- COMPOSIÇÃO DE COMPONENTES PASSAGEM DE PROPS ENTRE COMPONENTES
- USO DE PROPS PARA RENDERIZAR DADOS DINÂMICOS
- CONFIGURAÇÃO DE ROTAS USANDO REACT
- ROUTER CRIAÇÃO DE LINKS E NAVEGAÇÃO ENTRE PÁGINAS
- PASSAGEM DE PARÂMETROS NAS ROTAS USO DE PARÂMETROS DE CONSULTA (QUERY PARAMETERS)

SEMANA 11 E 12

- INTEGRAÇÃO DE TODOS OS CONCEITOS APRENDIDOS EM UM PROJETO FINAL
- REVISÃO DOS PRINCIPAIS TÓPICOS ABORDADOS
- APRESENTAÇÃO E DISCUSSÃO DOS PROJETOS DESENVOLVIDOS PELOS ALUNOS

CAMPINHO DIGITAL NAS GERAIS ▲



FAÇA PARTE DA NOSSA COMUNIDADE

CLIQUE E SE INSCREVA

**CAMPINHO
DIGITAL**